

KOBRA 11

NITRO

MANUÁL CZ



RTL
PLAYTAINMENT

www.topcd.cz

®



VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

Než se pustíte do hry, přečtěte si, prosím, toto varování před epilepsií.

Někteří jedinci mohou být při kontaktu s blikajícími světly nebo jinými světelnými zdroji ve svém okolí náchylní k epileptickým záchvatům, které mohou v některých případech vést i ke ztrátě vědomí. Tyto osoby se vystavují riziku záchvatu také sledováním určitých pořadů v televizi nebo hraním počítačových her.

Tyto potíže se mohou také projevit u osob, které nikdy dříve žádnými zdravotními problémy nebo epileptickými záchvaty netrpěly. Pokud se na vás nebo na člověku ve vašem okolí projeví příznaky související s epilepsií (záchvaty, ztráta vědomí) v přítomnosti světelné simulace, poradte se ohledně hraní počítačových her s vaším lékařem.

Všem rodičům důrazně doporučujeme, aby na vsé děti dávali během hraní počítačových her pozor. Pokud na sobě nebo na svém dítěti zpozorujete závratě, zrakové problémy, stahy svalů nebo očí, ztrátu vědomí, problémy s rovnováhou nebo bezděčné pohybové křeče, okamžitě hru přerušte a poradte se s vaším lékařem.

Základní opatření pro všechny hráče počítačových her :
nehrajte, jste-li unavení nebo ospalí
hrajte v dobře osvětlené místnosti
nastavte si monitor tak, aby obraz nebyl příliš ostrý a jasný
po každé hodině hraní si dejte 10 až 15 min. přestávku

OBSAH

<i>Instalace hry</i>	5
<i>Než začnete hrát</i>	6
<i>Konfigurace</i>	7
<i>Základní ovládání</i>	9
<i>Výchozí nastavení ovládacích kláves</i>	10
<i>Herní obrazovka</i>	11
<i>Multi funkční palubní deska</i>	11
<i>Mapa tratě</i>	11
<i>Zpětné zrcátko</i>	12
<i>Přehled údajů o trati</i>	12
<i>Základy hry</i>	13
<i>Ovládání v menu</i>	14
<i>Profily</i>	14
<i>Správa profilů</i>	15
<i>Opakované záběry</i>	15
<i>Nastavení aneb Cokoliv si přeješ</i>	16
<i>Herní režimy</i>	18
<i>Jednotlivé závody</i>	20
<i>Režim rozdělené obrazovky</i>	21
<i>Hudební manažer</i>	22
<i>Tipy a triky</i>	22
<i>Technická podpora</i>	24

Vážený zákazníku,

velmi Vám děkujeme za zakoupení počítačové hry z nabídky vydavatelství TopCD a věříme, že Vám přinese hodiny kvalitní zábavy. Koupí originální hry se stanete nejen majitelem legálního softwaru s nárokem na technickou podporu, ale zároveň podpoříte lokalizaci dalších nových a zajímavých her v češtině za bezkonkurenčně nízké ceny.

Lokalizační tým TopCD klade důraz především na kvalitní, srozumitelný a zábavný překlad, který se Vám svým netradičním a mnohdy expresivním pojetím pokusí navodit příjemnou herní atmosféru. Věříme, že ke zlepšení hráčského zážitku přispěje také používání familiérních výrazů, které lépe vystihnou smysl příběhu hry.

Příjemnou zábavu přeje

lokalizační tým TopCD

Instalace hry

Minimální systémové požadavky:

Operační systém:	Windows XP
Procesor:	Athlon XP nebo Pentium IV 1.8 GHz a lepší
Operační paměť:	256 MB RAM
Grafická karta:	128MB 3D karta, podporující HW T&L a shadery v.2.0 *
Zvuková karta:	DirectX 9.0 kompatibilní
Místo na disku:	1.3 GB
Příslušenství:	Mechanika 2x DVD-ROM, myš, klávesnice
DirectX:	9.0c

*** podporovány čipy Radeon 9600 a lepší, GeForce 6600 a lepší, není kompatibilní s integrovanými grafickými kartami, zvláště u notebooků a laptopů**

Doporučené systémové požadavky:

Operační systém:	Windows XP
Procesor:	Athlon XP nebo Pentium IV 2 GHz a lepší
Operační paměť:	512 MB RAM
Grafická karta:	128MB 3D karta
Zvuková karta:	DirectX 9.0 kompatibilní
Místo na disku:	1.3 GB
Příslušenství:	Mechanika 2x DVD-ROM, myš, klávesnice
DirectX:	9.0c

Ke spuštění hry je nutná její instalace. Vložte DVD disk Kobra 11 do DVD-ROM mechaniky a vyčkejte, až se spustí nabídka autorunu, ve které zvolte možnost instalovat. Pokud se nabídka autorunu nespustí (může to způsobit vypnutí funkce automatického spuštění), spusťte prosím soubor autorun.exe, který najdete na instalačním DVD Kobra 11.

Provedete to kliknutím na tlačítko Start->Spustit, pak do volného okna napište X:\autorun.exe (X značí příslušné písmeno vaší DVD-ROM mechaniky, většinou D).

Instalátor Vás dále provede celým instalačním procesem.

Pozor! Program ke svému správnému chodu vyžaduje DirectX 9.0c. Pokud máte nainstalovanou starší verzi, zvolte možnost instalovat DirectX.

Po úspěšné instalaci můžete hru spustit:

- dvojklikem levého tlačítka myši na zástupce Kobra 11 na pracovní ploše vašeho počítače (pokud jste během instalace zatrhli možnost „umístit zástupce na plochu“.
- po vložení DVD Kobra 11 do DVD-ROM mechaniky by se měl spustit autorun, ve kterém zvolte možnost „spustit“ (pokud máte zapnutou funkci automatického spuštění).
- klikněte na tlačítko Start->Programy->TopCD-> Kobra 11, pak klikněte na ikonu Spustit Kobra 11

Odinstalování hry:

- klikněte na tlačítko Start->Programy->TopCD-> Kobra 11->Odinstalovat Kobra 11

Než začnete hrát

Než se pusíte do samotné hry, nejprve si nastavte optimální výkon, který bude odpovídat výkonnosti vašeho počítače. Máte-li grafickou kartu staršího data, doporučujeme detaily snížit.

Konfigurace

K nastavení hry Kobra 11 – Nitro slouží konfigurační program C11_Setup.exe nacházející se v instalačním adresáři – a ten se spouští z nabídky Kobry 11. Pochopení některých voleb vyžaduje u uživatele určité technické znalosti v oblasti funkcí grafických karet. Pokud v nastavení tápeš nebo ti z nějakého důvodu hra přestala fungovat, klikni na tlačítko Původní, které vrátí hru zpět do výchozího nastavení.

Rozlišení – rozlišení obrazovky. Nabídka závisí na možnostech monitoru a grafické karty.

Velikost okna – úprava velikosti okna, ve kterém se spouští hra (pochopitelně jen v případě, že hru nebudete chtít hrát v režimu celé obrazovky, ale jen v okně).

Rozlišení textur – vyšší rozlišení textur vyšperkuje vizuální kvalitu objektů o další stupínek výše, ale spotřebuje se tím více paměti videokarty.

Aktualizovat odrazy – stanoví interval, v jakém bude hra propočítávat odrazy světla na objektech a vozidlech. Kratší intervaly zajistí, že se bouráky budou blýskat jako ze škatulky. Otázkou je, jestli se pak ještě budou na vaší mašině svižně hýbat.

Vzdálenost vykreslování – definuje, do jaké vzdálenosti od auta má hra vykreslovat okolní prostředí. Jinými slovy představuje tvou viditelnost. U nižších hodnot počítej s omezeným zorným polem, takže přehled o tom, co tě čeká a nemine za dalším rohem, utrpí lehký direkt, ale zase se tím zvýší plynulost hry.

Detaily trávy – určuje hustotu zobrazené trávy. Při nejvyšším nastavení se také prodlužuje vzdálenost, do které se tak jemná struktura jako je tráva zobrazuje.

3D stíny vozidel – aktivuje u vozidel hráče a soupeřů 3D stíny v závislosti na daném nastavení (výchozím nastavení je pouze pro hráče).

Celá obrazovka – pokud tuto volbu zapnete, spustí se hra na celou obrazovku (ve výchozím nastavení zapnuto).

Okno na střed – pokud hru spouštíte v okně, objeví se toto okno uprostřed obrazovky.

Širokoúhlé (16:9) – spustí Kobru 11 v režimu širokoúhlé obrazovky (ve výchozím nastavení vypnuto).

Širokoúhlé okno (16:9) – totéž, co předchozí volba, ovšem pouze v okně (ve výchozím nastavení zapnuto).

Antialiasing – vyhlazuje okraje objektů. Pro kvalitu zobrazení jistě velké plus, ale z hlediska výkonu také velká zátěž (ve výchozím nastavení vypnuto).

Přehrávání videa – přehrává na pozadí herní videa (ve výchozím nastavení zapnuto).

Pokročilé – otevře okno s podrobnějším nastavením parametrů grafických karet. Určeno pouze pro zkušené uživatele. Budete-li mít pochybnosti o tom, jak se vaše zásahy projeví v praxi a raději se rozhodnete je zrušit, použijte tlačítko Původní.

Čtvercové pixely – zvláštní režim, který využívá vlastnosti některých grafických karet.

Zapnout zvuk – zapne zvuk, co dodat.

Zapnout hudbu - zapne hudbu.

Surround - 4 kanály – aktivuje prostorový 4 kanálový zvuk (pouze u zvukových karet, které jej podporují).

Původní - obnoví výchozí nastavení.

Hrát – uloží aktuální nastavení a spustí hru Kobra 11.

Základní ovládání

V této kapitole si povíme něco o standardním ovládání. Jestliže ti výchozí definice ovládacích kláves nevyhovuje, nic ti nebrání upravit si ji podle svého uvážení. Kromě otáčení volantem, rychlosti a brzdy patří mezi důležité ovládací prvky i ruční brzda, především pokud se jedná o „frajerské“ průjezdy zatáček smykem.

Když zapneš policejní maják a sirénu, nezačnou si ostatní řidiči urychleně zapínat pásy, jak bys možná čekal na českých silnicích, ale pokusí se ti předpisově uhnout z cesty, pokud to bude možné. Jestli sirénu vypneš, tak s nějakým gentlemanským uhýbáním nepočítej. Kličkovat mezi civilními vozy a kočkovat se se zločinci je přece teprve to pravé ořechové, co postaví na nohy každého zapříisáhlého fandu Kobry 11. Další funkce jako jsou reflektory nebo výstražná světla nemají ve hře žádný praktický význam kromě toho, že se na chvíli můžeš cítit jako král silnic a posvítit si na SPZky „trotlů“, které se ti připlou do cesty, zrovna když potřebuješ zrychlit.

Výchozí nastavení ovládacích kláves:

- Šipka nahoru – plyn
- Šipka dolů – brzda
- Šipka vlevo – zatočit doleva
- Šipka doprava – zatočit doprava
- Mezerník – ruční brzda
- Levý shift – nitro
- A – zařadit vyšší rychlost
- Z – podřadit na nižší rychlost
- C – změnit kameru
- B – podívat se zpět
- R – vrátit auto na vozovku
- H – klakson
- L – reflektor
- W - výstražné světlo
- Q – levý blinkr
- E – pravý blinkr
- M poprvé – siréna a policejní maják
- M podruhé – pouze policejní maják
- M potřetí – vypnut maják
- K – zpomalený záznam
- P – pauza
- F – klávesa akce (vyskočení z auta, potřebné v misích, kde musíte auto někam navést a utéct, než vybuchne)

Klávesy, které nelze změnit (pouze ve 3D režimu)

- F1 – Změna kamer
- F5 – Přepnout mezi ovládacími periferiemi
- Esc – Pauza

Jestliže-li si chceš nadefinovat vlastní rozložení ovládacích kláves, vytvoř si nejprve vlastní profil a poté se si z hlavního menu vyber položku Ovládání hry. Jak vytvořit profil se dozvíš o pár kapitol níže.

Herní obrazovka

Na herní obrazovce najdeš vše, čím každodenně žije příslušník dálniční policie. Pořádný výhled přes čelní sklo a důležité ukazatele, např. rychlost tvého vozu, signalizace pozic zločinců (či soupeřů) či upozornění na přibližující se zatáčku a její směr.

Multi funkční palubní deska

Multi funkční palubní deska poskytuje řidiči komfortní přehled o všech funkcích auta a jeho stavu. Jedním pohledem se např. dozvíš, jestli motor šlape jako hodinky (otáčky motoru) nebo je dneska poněkud zatavený. Zkontroluješ si, jestli jsi nepřekročil povolenou rychlost a jakožto uvědomělý policista si můžeš udělit i pokutu J. Nebo budeš netrpělivě po očku sledovat, kdy se ti zase doplní zásoba nitra (nitro booster). U některých pohledů kamery se ukazatele smrsknou jen na ty dva nejdůležitější – počítadlo otáček a tachometr. Vyzkoušej si jednotlivé pohledy kamery (klávesa C) a sám uvidíš, který ti vyhovuje nejvíc.

Mapa tratě

V pravém horním rohu se nachází mapa aktuální tratě. Zelená tečka představuje pozici tvého auta. Kde se právě pohybují stíhaní zločinci nebo soupeři (ovládání počítačem) poznáš podle červených teček. Oranžové tečky tě pak varují před všetečnými osobními vozy, jejichž řidiči samozřejmě nemají potuchy o tom, že v jejich blízkosti probíhá nějaké zběsilé motorové rodeo. Především honičky v husté dopravě zavánějí pěknou šlamastykou. Stačí malá nepozornost a do tvých hrátek na četníky a zloděje se připlete některý civilista a pěkně si to odskáče. Až začneš kličkovat v úzkých uličkách a vyhýbat se

svátečním městským řidičům, sám poznáš, jak je důležité si všimat, odkud vítr fouká - či spíš odkud se ti někdo řítí do cesty. Pokud tě bude sledování mapy spíše zdržovat, než pomáhat, klidně si ji vypni (volba Nastavení v hlavním menu).

Zpětné zrcátko

Jestli ti během jízdy zabloudí zrak směrem vzhůru doprostřed obrazovky, asi tě napadne, že tu něco chybí. No ano, zpětné zrcátko, díky kterému bys měl přehled o tom, co se děje za tebou a jestli se ti někdo nelepí na paty. Řešení se ovšem nabízí samo - podívej se pozorně do nabídky Nastavení a zapni si ho.

Přehled údajů o trati

Levý horní roh je vyhrazen pro zobrazování dalších informací týkajících se současné tratě a mise. Seshora dolů se jedná o tyto údaje: tvé umístění mezi závodníky (v případě závodů), současné poškození tvého vozu, vzdálenost k ostatním řidičům a informační šipky ukazující, zda soupeři (či zločinci) ujíždějí někde před tebou nebo ses už kolem nich přehnal a tudíž ti právě koukají na záda. Kromě toho se dozvíš, v jakém stavu se nachází soupeřovo vozidlo, což ti přijde vhod zejména v situacích, kdy ho sice musíš poškodit a zastavit, ale jeho řidiči se nesmí zlomit víc kostí, než by se líbilo jeho právníkovi.

V pravém horním rohu můžeš sledovat, jak velkou část tratě už jsi projel, z čehož snadno zjistíš, kolik času ti zhruba ještě zbývá na dokončení úkolu. Pokud závodíš na nějakém závodním okruhu, doplní zobrazenou mapu údaje o aktuálním kole a celkovém počtu kol, na které se závod jede.

Základy hry

Připraven? Tak jedem...

Než začneš hrát, musíš si vytvořit svůj profil. Brzy se také dozvíš jak. Nejprve si povíme něco o tom, jak vlastně vypadá taková typická jízda ve hře Kobra 11 – Nitro.

V této hře se vtělíte do role známých hrdinů německého TV seriálu Kobra 11, Semira nebo Toma, v některých případech zastanete úlohu obou našich protagonistů. Cílem hry, který před tebe vytyčili autoři, je pokročit ve své služební kariéře k nejvyšším metám a několika hvězdám, které ozdobí tvé výločky. A metály se u policie nerozdávají jen tak za pochůzky po revíru nebo vyžehlené kalhoty, ale pouze za výtečný výkon služby. Takže nezbyvá, než se pustit do pronásledování zločinců se vši vervou a doufat, že tvá šéfová si právě neužívá dovolenou a nečte si stížnosti o škodách způsobených tvým usilovným snažením. Škála úkolů jednotlivých misí je poměrně rozmanitá. Jednou se do toho vrhneš po hlavě jako v seriálu a doslova zameteš ze silnice nějakého makléře v depresi. Jindy budeš zastavovat důležitou osobu a protože její svědectví má pro policii cenu zlata, nezbyde ti, než postupovat v rukavičkách, aby ji do soudní síně nebo policejní služebny nemuseli nosit na nosítkách. Vtipnější situace nastávají, když dostaneš za úkol dohonit autobus a přelézt za jízdy do kabiny řidiče jako rodilý hazardér anebo se dostat na místo určení v ďábelsky krátkém čase. Fanoušci Kobry 11 jistě zaplesají radostí, že kaskadérské „blbiny“, které mohou hltat v seriálu, si v této hře užijí měrou vrchovatou.

Po splnění zadání všech misí následuje vytoužené povýšení až do té nejvyšší funkce v policejním okrsku. A pak asi jen věčné papírování v kanceláři, popohánění podřízených a leštění výlozek... Říkáš, že tě to neláká? J Nevadí. Ať už sníš o vysokém postavení nebo ne, než se k němu vyškrábeš tak si ve službě užiješ nejednu pernou chvíli. Takže hodně štěstí, ať ti to vyjde a hvězdičky na výložkách jen přibývají.

Ovládání v menu

Pohyb ve všech menu v Kobře 11 probíhá naprosto stejně. Kurzorovými šipkami najedeš na požadovanou položku a klávesou Enter ji označíš – načež se přesuneš do dalšího menu nebo vykonáš příslušnou akci. Klávesou Esc nebo Backspace se vracíš o jednu úroveň zpět (do předchozího menu). Blikající šipky naznačují, že tímto směrem následují další nastavení. Posuňte se v seznamu příslušným směrem kurzorovými šipkami (vlevo/vpravo, nahoru/dolů). Hru opustíte volbou Ukončit hru. A teď si o hře povíme něco bližšího.

Profily

Když spustíš hru Kobra 11 poprvé a chceš začít prvními kroky své policejní kariéry, zvol si položku „Nový profil“. Pak zapiš své jméno, pod kterým se uloží tvůj profil. Jakmile už budeš mít z čeho vybírat, hra tě vyzve, aby sis zvolil profil, ve kterém chceš pokračovat (nebo si opět vytvořil nový).

Správa profilů

Jak naznačuje název kapitoly, zabrousíme teď mezi záležitosti týkající se operace s profily. Zvol v hlavním menu položku „Profily“. V následujícím okně si můžeš prolistovat seznamem založených profilů a prohlédnout si údaje o aktuálním profilu tj. právě rozehrané kariéře –hlavně o počtu doposud zpřístupněných vozů a tratí. Volbou „Uložit“ uložíš aktuální stav hry. Funkce „Smazat profil“ samozřejmě neprovádí nic jiného, než smazání označeného profilu.

Upozornění: než hru ukončíš, ujisti se, že sis ji uložil, jinak o uložená data přijdeš. Naštěstí hra obsahuje i funkci autosave, kterou je ale nutné v nabídce Nastavení nejprve aktivovat. Jestliže se ti výsledek dosažený během dne úplně nezdá a nechceš přijít o svůj starý profil, ulož si aktuální stav hry pod jiným jménem.

Opakované záběry

Tyto tradiční zpomalené spoty důvěrně připomínající opakovačky z fotbalu či hokeje, s tím rozdílem, že hlavním aktérem tentokrát není míč nebo puk, ale tvé auto a potažmo pak tvé řídičské umění (nebo řídičský antitalent, jak s to vezme). Video ti přiblíží vždy posledních 10 sekund tvé jízdy, takže se máš na co těšit. Klávesou K si opakovaný záznam přehraješ kdykoliv během své jízdy. Mezerníkem přehrávání pozastavíš, význam dalších kláves si vysvětlíme níže:

- 1 – rychlé přehrávání pozpátku
- 2 – normální přehrávání pozpátku
- 3 – pomalé přehrávání pozpátku
- 4 – pomalé přehrávání
- 5 – normální přehrávání
- 6 – rychlé přehrávání

F9 – přepnout mezi nehybnou kamerou a kamerou zaměřenou na auto

Když pozastavíš přehrávání, klávesami 3 a 4 si lze opakovačku pomalu přehrávat obraz po obraze oběma směry.

A tím tvé možnosti nekončí. Pomocí myši se dá kamerou rotovat kolem vozu. Když podržíš levé tlačítko, přiblížíš si obraz tam a zpět. Totéž provádí kolečko myši.

Nastavení aneb Cokoliv si přeješ

Položka Nastavení slouží k úpravě různých nastavení, které ovlivňují plynulost grafického zobrazení, zvuk i samotný herní zážitek. Jednotlivé volby si popíšeme na následujících řádcích.

První věcí, na kterou narazíš v „Nastavení řízení“ je volba mezi automatickou a manuální převodovkou. Ber to, co ti více sedne do ruky, členové spolku přátel i odpůrců manuální převodovky mají určitě jasno. Funkce „Posilovač brzd“ ti pomůže brzdit, pokud ji nastavíš na hodnoty „normální“ nebo „úplný“. Pro maximálně reálný zážitek z jízdy ji naopak vypni. Pod volnou s nejasným názvem „Arkáda Plus“ se skrývá maximální stabilita auta. Sám si vyzkoušej, jak se projeví v praxi, když tuto možnost vypneš. Vůz se začne v zatáčkách chovat daleko razantněji, ale také více citlivě, i z krátkého strnutí volantu se může pěkně blýskat a káru pak taková nepozornost pošle do nepříjemného smyku. Položka „Omezení šířky vozovky“ slouží k maximálnímu usnadnění jízdy. Na okrajích silnice se objeví neviditelné stěny, jakési pseudo nárazníky pro malé i velké zelenáče, které ti zabrání sjet z vozovky. Opravdového závodníka ovšem tato laciná berlička nechá jistě chladným a tak si ji s ledovým klidem vypne, aby si jízdu užil pěkně se vším všudy.

Nabídka HUD se věnuje ukazatelům a informacím zobrazovaným na obrazovce během mise. Jestli vás irituje standardní úhel kamery, tady si ho nadefinujete podle svého uvážení. A co takhle trocha tunění? Těch možností sice není mnoho, ale něco přeci – zapnutí/vypnutí pozice stíhaného, mapa tratě, zpětné zrcátko, jednotky rychlosti (km/h nebo m/h) apod.

Podmenu Audio & Video slouží ke změně hlasitosti zvukových efektů, hudby a zvuků prostředí. Chcete-li během jízdy vidět zpomalené záběry některých kaskadérských kousků a manévrů, zapněte volbu „Opakovaný záznam“.

Nabídka herní ovládání je určena k definici klávesových příkazů podle vlastního přání (výchozí hodnoty se objevují na počátku tohoto manuálu). Jestliže máš k PC připojeny i jiné ovladače, např. joystick nebo volant, v tomto menu si je nakonfiguruješ a přiřadíš jim rozličné funkce. Pokud zaškrtněš volbu „Auto-zpátečka“ a stiskneš brzdu u stojícího auta, automaticky se zařadí zpátečka. Tuto funkci oceníš zejména tehdy, když narazíš do nějaké překážky a okamžitě potřebuješ vycouvat a zařadit se zpět na trať (obvykle než se náskok stíhaného soupeře protáhne na děsivé stovky metrů).

Herní režimy

Kariéra

Tak a vrhneme se přímo vstříc policejní realitě – a v případě Kobry 11 by o této realitě mohl vyprávět legendy nejen majitel provinčního vrakoviště. Ale zpět k věci. Dneškem začíná tvůj první den v oddělení dálniční policie. Jestli se tě zmocňuje napětí nebo očekávání, tak je rozhodně na místě. Policejní služba není žádný med. Bude to pěkná fuška vyváznout ze všech těch infarktových dobrodružství se zdravou kůží a účastnit se policejních zásahů jako vystřížených z béčkového akčního seriálu. Někdy se v akci zapoříš úplně sám - jen ty a mlčenlivá časomíra neúprosně odpočítávají zbývající sekundy. Jindy si posvítiš na celou bandu výtečníků, kteří nerozumí pravidlům slušného chování a pochopí jen „posunky“ vedené ostrými lokty.

Než vůbec nasedneš do auta a vyjedeš do akce, povíme si něco o spuštění mise. Zaprvé si zvol hodnotu, kterou chceš hrát (klávesou Enter nebo tlačítkem myši). Nabídka se pochopitelně omezuje jen na ty, které sis doposud zpřístupnil.

Dále následuje volba mise. Stručný brífink mise na levé straně obrazovky tě seznámí se situací, jaké budeš čelit a řešit ji pouze výkonem desítek koní schovaným pod kapotou svého motorového mazlíčka. A jen tak mimochodem - zkušený policisté se dobře seznámí se všemi i třeba nepatrnými detaily, než vjedou na horkou půdu zaplněných dálnic.

Úkoly každé mise jsou odstupňovány podle obtížnosti. Zvol si postupně mezi lehkou, normální, těžkou nebo nejtěžší „nitro“ obtížností a v brífinku mise se dočteš, jak stoupají i nároky na tvůj výkon. Rozmysli si, jaké podmínky ti připadají reálně splnitelné

a kdy by ses jen zbytečně trápil. Zpočátku ti doporučujeme držet se při zemi, časem můžeš přitvrdit a zkusit si něco těžšího. Jestli chceš u svým šéfů uspět s požadavkem na povýšení, nesmíš si dovolit chybovat. Splnění úkolů alespoň té nejjednější obtížnosti je považováno za nezbytné minimum. Volba těžší obtížnosti ti zpřístupní tratě a vozidla, na kterých si pak budeš moci zajezdit závody pro jednoho i dva hráče. U obtížnosti „normální“ se ti trať a auto zpřístupní jen tehdy, pokud budeš úspěšný. U těžších obtížností očekávej vyšší bonus, např. celou skupinu vozů. Jestli např. řídíš obyčejné služební auto, získáš přístup k jeho policejní verzi nastříkané v patřičných barvách. A to snad za trochu námahy a potu stojí, ne?

Dále následují údaje o trati aktuální mise. Ať už stíháš zločince nebo jedeš o závod s časem, vždy plníš své zadání na pevně dané trati. Jestli už jsi už tuto trať pokořil v nějakém výstavním rekordu, program ti to v tomto okně hned připomene.

A nakonec si omrkní svůj bourák, tedy přesněji řečeno služební auto. Je čas vyrazit do akce.

Na konci každé mise hra zobrazí dosažené výsledky. Zelený bod značí, že jsi daný úkol splnil, červený samozřejmě znamená pravý opak. V takovém případě se celá mise vyhodnotí jako neúspěšná. Jestliže se svými výsledky nejsi spokojen navzdory tomu, že jsi postoupil dále, klikni na možnost „Opakovat“, která ti dává šanci nepovedené výkony napravit. Jestli nemáš důvod vstupovat znovu do stejné řeky, zvol klidně „Pokračovat“.

Po každé misi a po přesunu do režimu kariéry uvidíš vždycky vpravo nahoře aktuální stav svého profilu. Zobrazuje se v procentech a vyjadřuje míru tvého postupu ve hře, dosažené výsledky a hodnost.

Ve většině případů si nemusíš lámat hlavu tím, když napoprvé v některé misi neuspěješ, zvláště ve vyšších obtížnostech. Vždy máš možnost si zahrát na nižší obtížnost a svůj výkon pak vylepšit později. Jakmile si vysloužíš povýšení na vyšší hodnotu, obdržíš další ocenění v podobě nových bonusů. A pamatuj si, že v kariérním postupu ti ani úslužné poklonkování před šéfem neposlouží tak spolehlivě jako splnění zapeklitého případu s vysokou obtížností.

Jednotlivé závody

Než vstoupíš na závodní dráhu, seznámíš se s několika volitelnými podmínkami. Pokud pomíneme obligátní volbu okruhu nebo tratě, stále nám tu zbývá k vyluštění několik otazníků. Tak třeba určit poškození vozu. Nebo si rozmyslet hustotu provozu (dopravní špička, řídký provoz), počet kol a soupeřů a nakonec i sílu (kvality) soupeřů. Závodní okruhy si můžeš vyzkoušet kdykoliv, když se ti zrovna nechce nosit služební odznak a odříkávat někomu jeho práva.

Volba tratě samozřejmě připomíná prohrabování se seznamem různých závodních i civilních tratí. Samozřejmě mezi nimi rozpoznáš i tratě, na kterých ses proháněl během normálních misí. Kurzorovými šipkami nahoru/dolů se pohybuješ v seznamu, prostředí se pak volí šipkami vlevo/vpravo. K témuž existuje samozřejmě i alternativa v podobě ovládání myši.

Nakonec se poohlédni po naší virtuální garáži po vhodném „hřebci“ s náhonem na přední či zadní kola. Narozdíl od režimu kariéry si tady smíš vyzkoušet i takové káry, které si v některé misi mohl honit po všech čertech, ale jinak se k nim jako uvědomělý strážce pořádku stěží dostaneš blíž, než na vzdálenost blatníku.

Co takhle si zahrát na bláznivou rodinku na výletě a usednout za volant autokaru? Nebo si to rozparádít po dálnici 40 tunovým kamiónem? Žádný problém.

Režim rozdělené obrazovky

Tak se říká hernímu módu, kdy si spolu na jednom počítači mohou zahrát dva hráči. Stačí si v hlavním menu vybrat stejně pojmenovanou položku a nic vám nebrání změřit síly pěkně „na férovku“ jeden na jednoho. Výběr aut a tratí je omezen pouze na ty, které sis už zpřístupnil v aktuálním profilu.

Jakmile oba hráči zadají svá jména, přesunete se do další obrazovky, kde se nastavují některé podmínky závodu. Záleží na vaší domluvě, zda si pro závod povolíte např. nitro, na kolik pojedete kol, nebo zda si rozdělíte obrazovku horizontálně či vertikálně. Prostě jak vám to vyhovuje...

Upozorňuji hráče, aby se před startem dobře seznámili se svým ovládáním. Jakmile si vyberete trať, musí každý z hráčů potvrdit (na jakémkoliv ovladači), že jsou připraveni hrát. Poté si oba zvolíte své auto a půjdete si to rozdat „kdo s koho“. Takže hodně štěstí a bavte se.

Hudební manažer

K maximální pohodě hráče jistě přispěje i tato nadstandardní funkce, díky které budeš moci v Kobře 11 poslouchat svou oblíbenou muziku. A není na tom nic těžkého. Jednoduše před spuštěním hry nahraj hudební soubory, které chceš poslouchat, do složky MyMusic umístěné v instalačním adresáři hry Kobra 11. Jestli tvá hudební sbírka vydá na celé DVD, bude lepší si v tomto adresáři založit pár vlastních podadresářů a nějak si všechny ty soubory roztrídít (také tu najdete již vytvořenou složku MyAlbum). Při každém spuštění Kobry 11 si hra automaticky načte obsah tohoto adresáře včetně podadresářů. V hlavním menu se pak přepněte do části zvané Hudební manažer a vytvořte si playlist - seznam skladeb, jaké budete poslouchat. Playlisty se ukládají mimo profily a načítají se při spuštění hry. Když změníš nastavení hudebního manažeru, nezapomeň si uložit svůj profil.

Hudební manažer podporuje tyto formáty zvukových souborů: wav, wma, mp3, mp2, ogg, ac3, aif, aiff. Jejich přehrávání vyžaduje mít v systému nainstalován příslušný kodek. Instalace hry tyto kodeky neobsahuje, musíte si je obstarat sami, většinou je najdete na internetu.

Tipy a triky

Říká se, že s každým splněným úkolem člověk sílí. Zní to rozumně, ale někdy prostě nechceš čekat celou věčnost, než se dobereš ke zkušenostem, které ti pomohou vyhrát. Jednoduše řečeno – kdo trpělivostí dvakrát neoplývá, ten určitě nepohrdne několika tipy, které mu ulehčí trápení v prvních misích. Ani zkušenější harcovník by však nemusel následující stránku šmahem přeskočit. Nikdy nevíš, jestli se ti nějaká malá rada nebude hodit, nemám pravdu?

- Seznam se dobře s profilem tratě a vlastnostmi jednotlivých aut. Informace a dobrá paměť mají rozhodující slovo nejenom v oblasti technologií, ale i tam, kde by důvtip člověk nečekal - při bouráčkách v Kobře 11. Určitě najdeš takové pasáže trati, na kterých bude právě tvůj vůz excelovat a bourák soupeře naopak ztrácet dech, např. proto, že tam dosáhneš vyšší maximální rychlosti. Jestli oba závodíte ve stejných vozidlech, závisí výsledek na různých faktorech. Počkej si na svou šanci a vhodný moment k předjetí, např. využití driftu nebo nitra, který se přeneses přes určitou část terénu. Určitě se ti taková chvíle naskytne, stačí ji včas chytnout za pačesy.
- Když jsem tak zmínil nitro, není na škodu si připomenout malou radu. Nitro užívej spíše v kratších intervalech. Při delším vstříkování riskuješ přehřátí motoru a další zatáčka pak může přijít dřív, než by ses nadál.
- Sleduj na obrazovce barevné šipky. Neobjevují se tam pro nic za nic jako dekorace, ale proto, aby ti usnadnily cestu k vítězství. Už to, že ti ukazují, kudy se bude silnice stáčet, je k nezaplacení, ale navíc tě upozorňují, zda se ti podaří projet zatáčkou aktuální rychlostí nebo jsi zralý spíše na exemplární buldozerský výlet v příkopě.
- Všiměj si také rudých šipek, které tě upozorňují na soupeře dotírající zezadu. Jakmile se ti někdo doslova přilepí na výfuk a nesleze z pohledu ve zpětných zrcátkách ani na chvíli, snaž se ho setřást a vrazit mezi svůj a jeho bourák pár desítek metrů. To by jako pohodlný náskok mělo stačit.

Technická podpora

Zárukou maximální spolehlivosti her TopCD je také pečlivý betatesting. Každá hra je před svým vydáním testována na několika počítačových sestavách s různými systémy. Pokud se Vám bude hra chovat nekorektně (zatuhávání počítače, špatné zobrazování textur, chybové hlášky apod.), navštivte prosím naše internetové stránky

www.topcd.cz sekce *POMOC*,

kde se nachází návrhy řešení případných potíží. Tyto stránky jsou pravidelně aktualizovány a kromě návrhů řešení případných problémů zde najdete aktuální patche, jednotlivé CD klíče a také obsáhlou kapitolu řešení nejčastějších dotazů. Než se na oddělení technické podpory obrátíte, doporučujeme nejprve navštívit právě tyto stránky.

Zde uvádíme několik tipů, které prodlužují životnost počítače i stabilitu operačního systému:

Správa počítače

1. nepřetaktovaný procesor
2. aktualizované verze ovladačů hardwarového vybavení (základní deska, grafická a zvuková karta apod.)
3. aktualizovaná verze operačního systému ze stránek Windows update
4. aktualizovaná verze rozhraní DirectX

Během instalace se ujistěte že:

5. instalace programu probíhá s příslušnými administrátorskými právy (Windows 2000, XP)
6. máte deaktivovaný antivirový program a vypnuté všechny nepotřebné aplikace (MP3 přehrávač, dálkové ovládání TV tuneru apod.)
7. program nespouštíte na přenosném počítači/notebooku/laptopu; tyto systémy nejsou primárně určeny ke spouštění her a multimediálních programů
8. Vaše PC není nakaženo virem

Pokud se Vám hra přesto nepodaří správně nainstalovat nebo spustit, obraťte se na naše Oddělení technické podpory:

US - ACTION, s.r.o.

TopCD

Plzeňská 466/359

724 00 Ostrava 24

email: help@topcd.cz

Abychom Vám mohli poradit, jak hru správně spustit a instalovat, do emailu nezapomeňte připsat následující informace:

1. konfigurace vašeho PC; jde především o: a) procesor b) paměť c) grafickou kartu
2. operační systém včetně verze Service Packu
3. přesný popis toho, jak se Vám program chová

Pokud nemáte přístup k internetu nebo se vám nepodaří na stránkách technické pomoci případný problém vyřešit, oddělení technické podpory můžete kontaktovat také na telefonním čísle +420 596 762 615 (po – pá 9 – 16). Stejně jako do emailu si prosím připravte informace ohledně konfigurace vašeho počítače.

Česká lokalizace
TopCD

Vedoucí projektu
Robert Major

Překlad
Aleš Kopřiva

Betatest
Robert Major

Dabing
Bohemiastudio, s.r.o.

Vedoucí dabingu
Marek Valenta

Hlasy propůjčili
Bohda Tůma
Marek Valenta

DTP
Tereza Pravdová

Instalátor
Martin Kocourek

Hru v ČR vydává a distribuuje:
US - ACTION, s.r.o.
Plzeňská 466/359, 724 00 Ostrava
Internet: <http://www.topcd.cz> – E-mail: help@topcd.cz
Vyvinul: Synetic

Alarm für Cobra 11 Nitro © 2006 RTL Enterprises GmbH

Kobra 11 © 2006 US - ACTION, s. r. o.

RTL Playtainment a logo RTL Playtainment jsou registrované obchodní známky společnosti
RTL Enterprises GmbH.

Ostatní loga a obchodní známky jsou majetkem jejich právoplatných vlastníků.

Nepovolené kopírování, pronajímání, půjčování, veřejné provozování a šíření je bez písemného
souhlasu vydavatele zakázáno.

Použití je dáno souhlasem s licenční smlouvou.